**EXERCÍCIOS SOBRE CLOSURES**

FONTE: https://www.weheartswift.com/closures/

1. **K vezes**: escreva uma função chamada aplicaKVezes que recebe um número inteiro K e uma função que não recebe parâmetros ou retorna valores. Execute a função recebida como parâmetro K vezes.

applyKTimes(3) {

println("We ❤ Swift")

}

// We ❤ Swift

// We ❤ Swift

// We ❤ Swift

1. **Ordenação**: escreva um programa que ordene um vetor de números inteiros pelo número de divisores de cada número. Entre dois números com a mesma quantidade de divisores, o menor número deve aparecer primeiro na ordenação.

[1, 2, 3, 4, 5, 6] -> [1, 2, 3, 5, 4, 6]

// 1 tem um divisor

// 2, 3 e 5 têm 2 divisores

// 4 tem três divisores

// 6 tem quatro divisores

1. **Cadeias numéricas**: escreva uma função que calcule e retorne a soma dos quadrados de um vetor de números. A função que calcula o quadrado de um número deve ser passada como parâmetro para esta rotina, permitindo que a lógica da soma seja usada com outras funções (ex.: raiz quadrada).

[1, 2, 3, 4, 5, 6] -> 1 \* 1 + 3 \* 3 + 5 \* 5 -> 1 + 9 + 25 -> 25

[2, 4, 6] -> 0

var numbers = [1, 2, 3, 4, 5, 6]

// seu código aqui

1. **DIV3**: utilize a função *filter* para retornar os elementos de um vetor de inteiros que são divisíveis por 3.
2. **Máximo**: utilize a função *reduce* para encontrar o maior número em um vetor de inteiros.
3. **Juntando partes**: utilize *reduce* para gerar uma string concatenando as strings recebidas de um vetor.